

STAR WARS LLEGA A DISNEY INFINITY
CLUB
Nintendo®
ista Oficial
FATAL FRAME:
MAIDEN OF BLACK WATER
Y MÁS TÍTULOS PARA HALLOWEEN
DEVIL'S THIRD
REGRESA TOMONOBU ITAGAKI
SHOVEL KNIGHT:
PLAGUE OF SHADOWS
SE COMPLETA LA AVENTURA
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 10.00
SÚPER PÓSTER
MARIO TENNIS™
ULTRA SMASH
Nintendo eShop: GUNMAN CLIVE HD COLLECTION · YEAR WALK

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

MARIO TENNIS™
ULTRA SMASH

SUMARIO

NUESTRA PORTADA

Lo mejor del mes



▲ Un tipo rudo y de pocos amigos.

Recomendaciones

Además

Disney Infinity 3.0

Te mostramos algunas de las figuras que encontrarás para disfrutar de esta aventura. Las principales son de **Star Wars**, pero encontrarás de otras series.



EDITORIAL



Mario Tennis adelanta su llegada y todos quedamos contentos



▲ A **Mario** no le gustó mucho eso de ser *refferi* nada más. ¿Recuerdas otra aparición?

Es ya muy conocido que **Star Fox Zero** retrasó su salida, así lo anunció Shigeru Miyamoto a través de la cuenta de Twitter de Nintendo de América. En ese momento sentimos algo de amargura en la redacción, pero estos cambios de fecha siempre han sido para bien, así lo comentó el mismo Shigeru, argumentando que los fans de la serie merecen un juego a la altura.

Después de unos días recibimos con alegría la noticia del adelantamiento de fecha en el lanzamiento de **Mario Tennis: Ultra Smash**, para Wii U. Continuando con la tradición de Nintendo, liberando un juego atractivo durante el mes de noviembre, así que esos ahorros para **Star Fox**, tienen ya un nuevo destino. Si aún tienes dudas de lo que representa **Mario Tennis** en cuanto a diversión se refiere, dale un vistazo a nuestro artículo de portada y conoce su pasado y presente.

Te invito a que nos sigas en nuestras redes sociales, búscanos como RevistaCN y manténte al día con las noticias, notas, revisiones, *podcast* y videos.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 11. Fecha de publicación: Noviembre 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD

¿Cuál es tu juego favorito del género de terror?

Fatal Frame y por mucho, ya que ese es terror psicológico. Los otros están *light* a comparación de este.
David Mendizabal

Resident Evil 2 por la gran historia de ambos protagonistas y la forma en que se vinculan.
Luis Evangelista

Fatal Frame, porque la sensación de terror es brutal.
Gerardo Ortiz

Fatal frame, los demás no dan miedo... bueno los **Silent Hill** un poco... y **Nemesis** mucho.
@MrNotvvitter

Silent Hill porque el ambiente de cada juego es muy perturbador, te encierra en un mundo de locura.
Edward Escamilla

Terror

Eternal Darkness Sanity's Requiem, por la manera de como el juego te desespera, te vuelve loco, un juego de terror perfecto.
Leonardo Herrera







Visita nuestro sitio

Club Nintendo en línea

Si deseas permanecer bien informado al respecto, debes visitar nuestro sitio web, en él encontrarás noticias, reseñas, previos, Gamevistazos y podcast, todo para estar bien enterado de lo que Nintendo ofrece. El final de año será espectacular, y sólo con nosotros tendrás las mejores reseñas de los grandes lanzamientos. No olvides seguirnos también en nuestras redes sociales, nos encuentras como RevistaCN.







revistaclubnintendo.com

NUESTRA PORTADA



▶¿Listo para verdadera diversión?

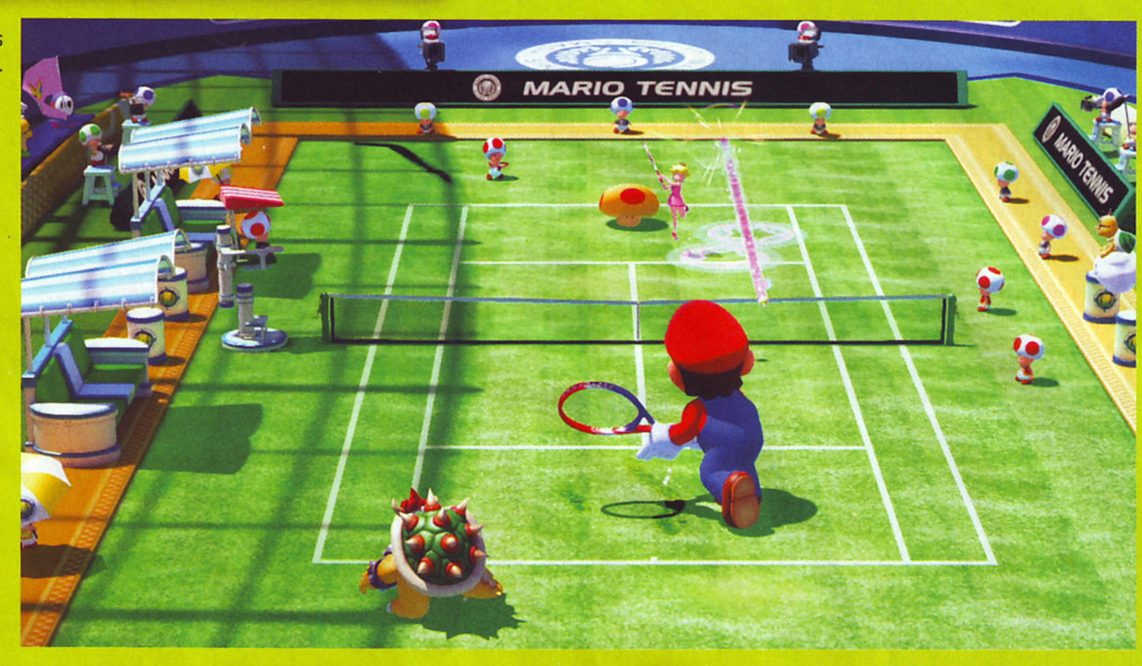
Mario Tennis Ultra Smash

Este fin de año en Wii U tendremos la última versión de una serie que se ha vuelto clásica en todos las consolas de Nintendo, hablamos de Mario Tennis, que llega con controles renovados, nuevos retos, pero con la misma diversión.

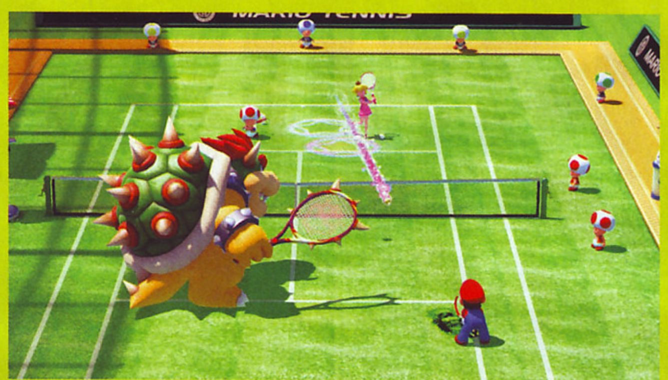


◀ Es momento de tomar la raqueta.

▶ Algunos ítems modifican el juego.



▼ Ubica bien a tu pareja en el campo.





▲ Busca colocar la pelota lo más alejado posible.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Jugadores
1-4
• Opinamos
La renovación de un clásico



Si hacemos un poco de memoria, podremos recordar que el tenis es uno de los deportes con más adaptaciones a videojuegos, al menos por parte de Nintendo en sus consolas.

Recordamos grandes juegos desde el NES hasta el Nintendo 3DS, pasando por el Virtual Boy, que es actualmente una de las versiones más raras y caras si cuentas con su caja.

¿Por qué Nintendo ha triunfado en un deporte en el que muchos otros han fracasado? Esto es debido a sus mecánicas, que se alejan de las reglas tradicionales, pero además, a su excelente movilidad, pilar sobre el que se desarrolla cualquier videojuego, en especial de este género.

Contábamos con SEGA con sus completos y profesionales **Virtua Tennis**, que de hecho llegaron a Wii, pero justamente esa seriedad y apego a las reglas fue lo que terminó con esta serie que realmente era muy buena.

Nintendo se ha enfocado no en seguir las reglas de este deporte, sino de adaptarlas y modificarlas para que logren ser divertidas y nos entreguen una experiencia que nos llame a jugar por horas, como pasa en **Mario Kart**.

La verdad es que, a pesar de que era lógico, tomando en cuenta los antecedentes, nadie se esperaba que durante la pasada E3, Nintendo anunciara un nuevo juego de **Mario Tennis** para Wii U.

Por fortuna fue una agradable sorpresa, tiene varias mejoras que ofrecernos en relación a la última de sus entregas, que fue para la portátil de Nintendo La última vez que la tuvimos en una consola casera, fue en el Nintendo GameCube, misma versión que después se adaptó a los controles de Wii.

Las mejoras van más allá del apartado gráfico, pero sí debemos mencionar que en ese sentido, es un juego que cumple, respetando el estilo de la serie, con nuevas animaciones para cada personaje en la cancha.

Tendremos grandes retos, pero lo mejor, mucha diversión jugando **Mario Tennis** con nuestros amigos, será uno de los reyes en las reuniones.


▲ Este va a ser un tiro complicado de detener.



▲ Cada punto se pelea en toda la cancha.

Demuestra que tienes lo necesario para ser el campeón del deporte blanco

Como es normal, tendrá varias opciones de juego. Las clásicas serán para un jugador, compitiendo en diversas copas que aumentarán la dificultad de acuerdo a los avances que tengas.

Es muy divertido el avanzar y ganar las distintas copas con todos los personajes, pero sin duda lo que nos mantendrá pegados por horas a los controles, es el multijugador.

Puedes jugar en modo *singles*, es decir, dos jugadores compitiendo, pero también puedes hacerlo en parejas, que es cuando el juego toma su nivel más alto en cuanto diversión y estrategia por todas las situaciones que pueden ocurrir en la cancha, que debes creernos, son muy curiosas.

Todo esto es de forma local, que consideramos la mejor forma en que se puede disfrutar un título de este estilo, debido al constante diálogo que debemos tener con nuestro compañero de cancha. Las instrucciones no dejan de llegar en todo momento, incluso cuando un juego se pone difícil, es mediante una buena comunicación que se puede resolver.

Desde el Nintendo 64 se han agregado algunas combinaciones que se mantienen al momento de golpear la pelota, pero también se han agregado algunas nuevas para momentos en los que la pelota se eleve demasiado, renovando la experiencia.

Cambios de poder
Aprovecha bien tus movimientos especiales

En algunas modalidades llegan algunos hongos que incrementan tu tamaño en los partidos.



Cuando tu tamaño se incremente, aprovecha para mandar todos los disparos de poder que puedas para sacar de control a tus oponentes, en dichos momentos eres el que marca el ritmo de los encuentros. Tu compañero también debe presionar a los rivales subiendo a la red.



▶ El apartado gráfico ha mejorado mucho.

◀ Sigue siendo el personaje principal.

▶ Estos tiros serán la nueva técnica ofensiva.

Los movimientos básicos del tenis se han adaptado de forma correcta y simple de ejecutar. Puedes pegarle a la pelota con cualquier parte de la red en la raqueta, logrando con esto cambiar la dirección de la pelota en el último segundo antes de tirar. Debes practicarlo bastante es clave.

Por otro lado, si combinas los botones, puedes lograr tiros especiales, como elevar la pelota o bien, buscar colocarla cerca de la red cuando tus oponentes se encuentran esperando un tiro con potencia al final de su área.

Para esta nueva entrega, se ha implementado el Jumpshot, que no es otra cosa más que un movimiento con mayor potencia que además, te permite llegar a pelotas muy elevadas, de esas que en ocasiones parecen imposibles.

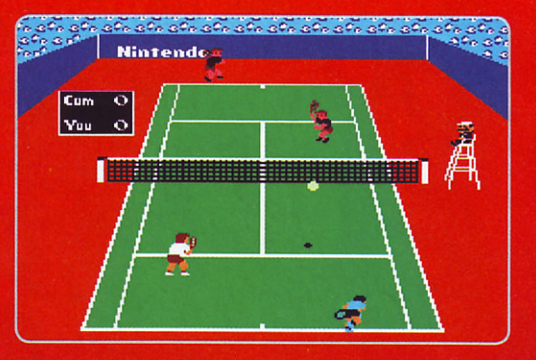
Tu personaje saltará y golpeará con gran fuerza la bola, momento que debes aprovechar para sacar ventaja al caer en caso de logren regresar la bola a tu cancha, claro, de lo contrario, obtendrás puntos fáciles.

Pasando a la movilidad, se siente muy similar a la versión de GameCube, lo cual no significa que sea un punto negativo, de hecho es lo que hubiéramos esperado que ocurriera.

Todos los personajes comparten los mismos movimientos y acciones, en eso no vamos a encontrar diferencias, pero sí ocurre en la forma en cómo las ejecutan, además de que el peso de cada personaje influye en su potencia o en la velocidad.

Supongamos que estás jugando con **Bowser**, tendrás disparos sumamente potentes y colocados, pero perderás un poco en cuanto a la velocidad, lo que quiere decir que una pelota larga representaría la muerte para ti.

La primera entrega
El nacimiento en el NES



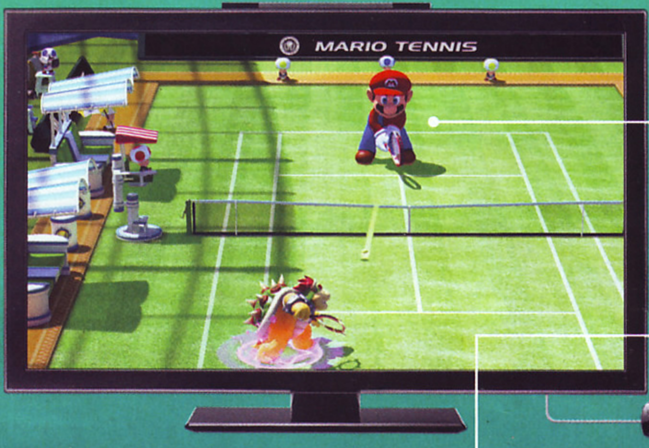
Una versión divertida, aunque no utilizaban aún a los personajes de Nintendo como jugadores.

Trata de mantener un equilibrio en tu equipo cuando jueguen en dobles



No pierdas de vista la acción

Aprende a usar los distintos ángulos de cámara



Paciencia
Espera hasta el último momento para poder devolver la pelota.

Control Pro
La opción si quieres jugar con tres amigos más en la modalidad dobles.

Ángulo correcto
En el GamePad siempre verás la acción en la mejor toma posible.



A pesar de que **Wii Sports** fue un éxito, mucha gente se quejaba de que en la versión de **Mario Tennis** para Wii, se siguiera el mismo esquema de control, preferían el tradicional.

Nintendo al parecer escuchó a sus fans y en esta adaptación para Wii U no contaremos con controles de movimiento para jugar. Utilizaremos el Pro y el GamePad.

Esto representa un alivio para los que gustan del estilo clásico al jugar, sobre todo este tipo de obras en las que la precisión lo es todo.

Con el Control Pro, las diferencias no son realmente muchas, puedes ejecutar todas las técnicas sin mayor problema, pero en el GamePad tendrás una ventaja adicional, que es la pantalla. No significa que en ella puedas marcar algunas jugadas, no, simplemente tendrás otro ángulo de visión.

Por alguna razón cuando tenemos el saque y jugamos en la parte baja de la cancha, tenemos una ventaja, pero no ocurre lo mismo si lo hacemos en la parte superior. Tal vez sea simplemente un aspecto mental, pero así pasa, por fortuna si jugamos con el GamePad, esto ya no será un pretexto, debido a que nos dará siempre la toma trasera de nuestro personaje.

De este modo nosotros decidimos si seguimos jugando de este modo todo el partido o si sólo lo hacemos durante el saque y después pasamos a la versión completa de la pantalla.

Es un pequeño detalle pero que todos agradecemos al momento de decidir partidos importantes, la cámara es un factor clave.

▼ Una vista general de uno de los estadios.





▶ Acostumbrado a crecer para ganar.

▼ Tus reflejos serán clave para ganar.





▲ No desperdicies tu tiempo al ser gigante.



▲ Aunque rapte a la princesa, siempre lo invitan a torneos.

Muchos personajes harán su debut en este juego, agregando variedad a los partidos, pero insistimos, es un juego que por las competencias con los amigos vale mucho la pena.

Llegará en la fecha en que estaba planeado el lanzamiento de Star Fox Zero, por lo que muchos lo toman como un plan de emergencia, pero no es así, tiene todo lo necesario para soportar las ventas de temporada.

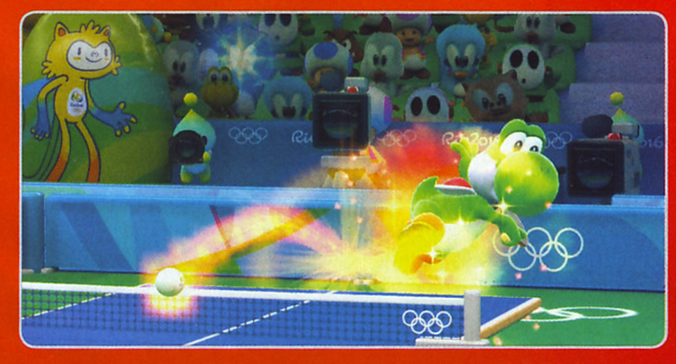
Si bien en esta ocasión no reinventa la fórmula que crearon hace casi dos décadas en el Nintendo 64, si la termina de pulir, agregando detalles y elementos que vuelven mucho más equlibrados los encuentros.

No es justamente un título del tipo *party*, pero al igual que cualquiera de minijuegos, no puede faltar en tus reuniones con amigos.

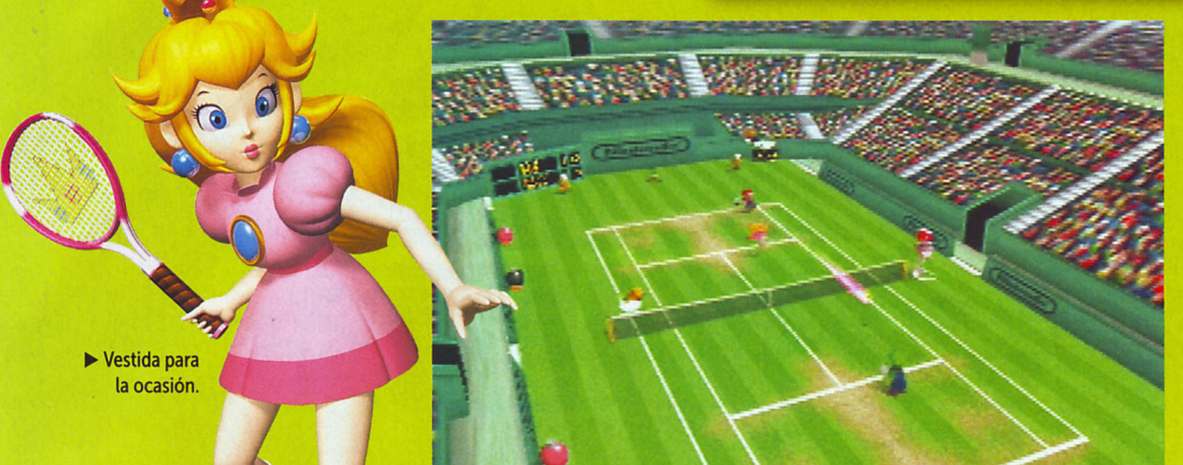
Una vez que comienzas a jugarlo comprendes todas las posibilidades que tienes dentro de la cancha, lo que no significa que las domines de inmediato. Es un proceso mediante el cual vas aprendiendo ciertas jugadas y terminas por volverte un experto. Tal vez un modo de juego en línea no hubiera estado mal, pero tampoco es vital para poder disfrutarlo. Sin duda debe estar en tu carta a Santa Claus este fin de año, es una opción increíble para Wii U.

Partido olímpico

Este deporte estará en Río 2016



Como parte de las actividades del nuevo juego de Mario & Sonic, tendremos también partidos de tenis.

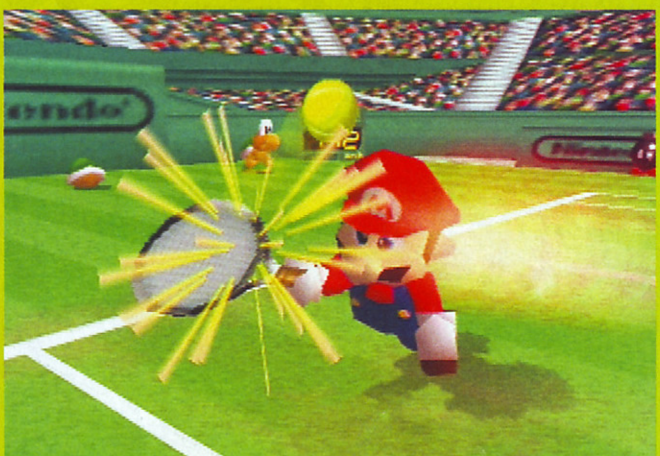


◀ Una toma abierta del campo de juego.

▶ Vestida para la ocasión.

▼ Un disparo con gran potencia.





▲ Una salvada dramática.



Mario Tennis

El comienzo de la verdadera revolución

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Deportes
- Año
2000
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Todo un clásico

EVERYONE E ESRB

Fue justamente con esta versión que comenzó el fenómeno de esta franquicia. Al igual que había ocurrido con el golf, Nintendo llenaba de luz, color y diversión un deporte que no necesariamente es emocionante.

Gracias al gran control del Nintendo 64 y a su *Stick*, la movilidad y la colocación de los disparos fueron perfectos, todo un deleite para los fans de la marca.

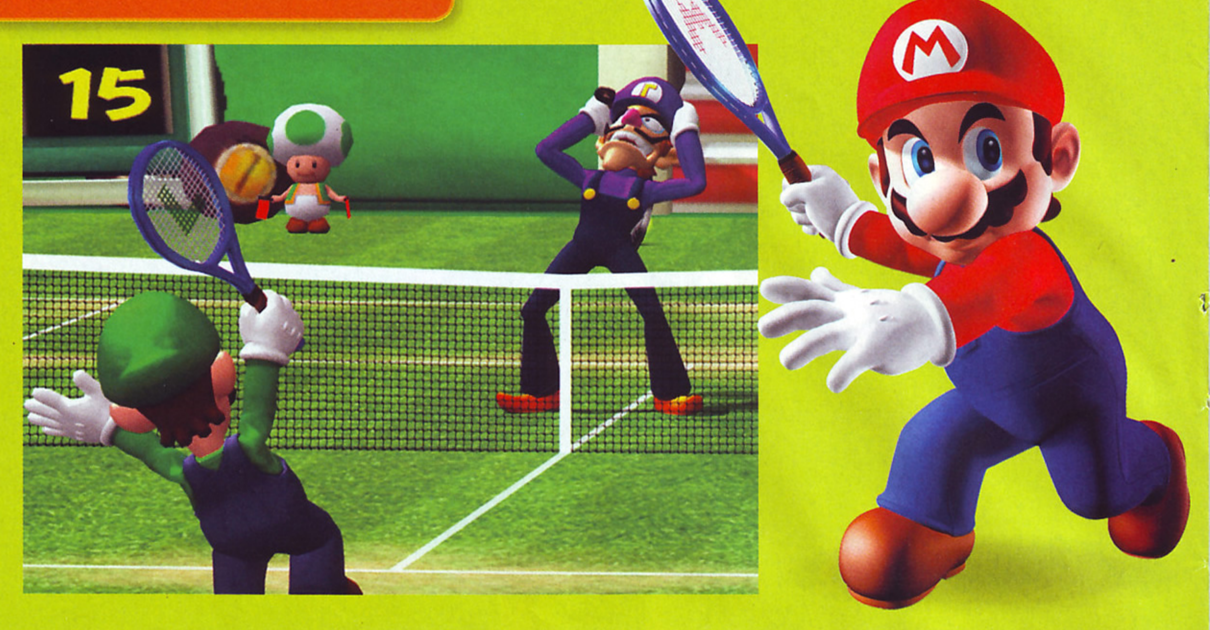
No podían faltar los personajes más famosos para esta competencia, como **Mario**, **Luigi**, **Donkey Kong** y **Peach** pero también hay otros que no han vuelto a aparecer y sí extrañamos mucho, como es el caso de **Donkey Kong Jr.**, un jugador que no hemos vuelto a ver en títulos deportivos ni de otros géneros. Una joya que aún en estos días, sigue dando horas de emociones.

Llegó a la eShop
Está disponble para Wii U

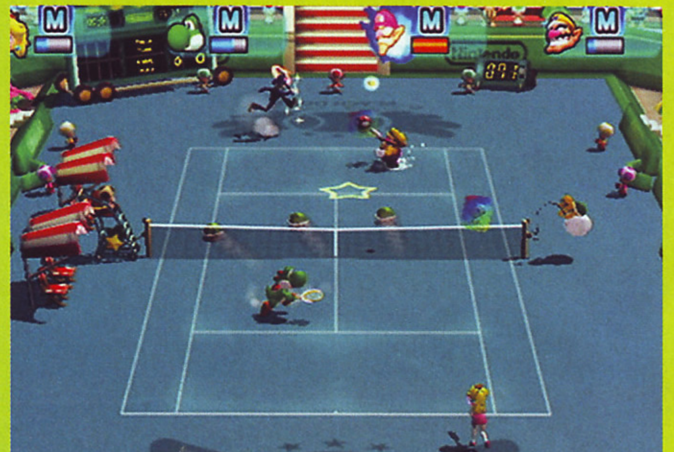
Si no lo conoces, puedes descargarlo por un súper precio en la eShop de Wii U.



▶ El clásico de los hermanos menos populares.



▼ En momentos perderás la bola de vista.





▲ Dinamita pura con Donkey Kong.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Deportes
• Año
2002
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Una locura total



Mario Power Tennis

Diversión total para cuatro jugadores

Uno de los títulos que más disfrutamos en Club Nintendo cuando salió al mercado. Sólo se necesitaban cuatro controles para perderse en el tiempo jugando esta maravilla de Nintendo.

Una de las principales características de este juego fue el haber agregado los tiros especiales para cada jugador, variando el estilo y la técnica.

Estos movimientos no sólo eran ofensivos, también te servían para salvar las pelotas a las que por nada del mundo ibas a llegar.

Todo esto agregaba una gran estrategia al juego, ya que podías ver las raquetas de tus compañeros o rivales brillar cuando ya podían ejecutar este tipo de disparos, lo que te obligaba a buscar que lo usarán para defender y no para atacar, todo un juego de ajedrez.

Posteriormente y gracias a su éxito en el Nintendo GameCube,apareció una adaptación en Wii, que como ya comentamos, permitía usar el Wiimote al estilo de **Wii Sports**, de modo que con solo agitarlo, podías devolver las pelotas a tus rivales.

No importa qué version sea la que juegues, simplemente debes conocerlo y disfrutarlo con tus amigos, no van a querer quitar el disco.



◀ Las canchas recibieron cambios.



▲ Se agregaron muchos modos de juego.

◀ Un buen modo para entrenar.

Mario Tennis Open

Una excelente forma de retar en todas partes



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Año
2012
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Divertido y desafiante

Definitivamente la versión para Virtual Boy no fue del todo portátil, y la de Game Boy Color no tuvo la popularidad esperada, por lo que es hasta ahora en Nintendo 3DS que despega esta serie en portátiles.

La versión para Nintendo 3DS triunfa gracias al poder de la consola y claro, al Slide Pad, que permite movimientos mucho más exactos, lo que con un Pad tradicional, causa varios problemas.

Se mantiene el estilo de las últimas entregas, con varios modos de juego en solitario y multijugador.

Este último punto es sin duda el más fuerte. Al igual que pasa con **Mario Kart**, puedes jugar con tres amigos más sólo con una tarjeta de juego.

Si nunca le habías dado la oportunidad a uno de estos juegos, este es el momento ideal para que puedas conocerlo, porque puedes jugarlo en todo momento y continuar practicando.



▶ Uno de los jugadores veteranos.




COMPITE. COMPARTE.
COLECCIÓNALOS.
amiibo



▶ Una de las figuras más deseadas.



▶ Para los fans, todo un deleite.



▲ Nostalgia pura para los fanáticos.

Disney Infinity 3.0



• Compañía
Disney Interactive
• Desarrollador
Avalanche Software
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
La mejor entrega de estas figuras



La tercera es la vencida para esta serie

No vamos a parar en un buen rato de ver nuevos juegos y propuestas basados en figuras con tecnología NFC, ya Activision y LEGO mostraron sus armas, ahora es momento de que lo haga Disney.

Antes de entrar en forma a platicar de las figuras, cometemos lo más importante, el juego.

Cuando comenzó **Disney Infinity**, buscaban ofrecer una experiencia similar a las cintas de esta compañía, identificación con los personajes.

Fueron varias las series que pudimos ver, desde **Piratas del Caribe** hasta algunas películas que no podían faltar como **Monsters Inc**.

Ya para su segunda entrega, con mucho más experiencia y aprovechando las licencias de Marvel, se logró un juego mucho más interactivo, perfeccionando detalles que tal vez antes se habían pasado por alto.

Esta tercera entrega es un juego bastante sólido, en el que puedes pasar un buen rato reviviendo una de las series más grandes, **Star Wars**. Así que prepárate, porque llegó el momento de controlar la galaxia como nunca lo habías hecho antes, con tu propio ejército de figuras.

Darth Vader
El enemigo más popular

Este personaje tendrá una espectacular figura que llegará para reclutarte en el lado oscuro.



▲ Tendrás grandes peleas en cada misión.



▲ Las batallas en el espacio no quedan fuera.



◀ No vas a poder parpadear.

◀ ¿Lo vas a sacar de su caja para jugar?

Necesitas conocer los movimientos de tus personajes para aprovecharlos en los combates

Lo primero que notas al comenzar a jugar, es una mejora inmensa en la movilidad del juego. Mientras antes era de lo más común que te perdieras por los ángulos de la cámara, ahora no tienes esos problemas, controlas libremente la visión y de forma automática siempre tienes el mejor ángulo para la acción.

Cuentas con varios tipos de ataques para terminar a tus enemigos, que no se limitan al uso de tu espada láser, también puedes usar "la fuerza" para dañarlos o interactuar con objetos.

Debes olvidarte de presionar un botón ochenta veces para realizar un ataque repetitivo. Las mecáncias han cambiado y ahora puedes enlazar distintos golpes para volver más emocionante y divertidos tus ataques.

No vamos a encontrar la mecánica asombrosa de obras como **Bayonetta** en el combate, pero sí debemos mencionar que en cuanto a los juegos de este estilo, es el que mejores opciones ofrece al momento de enlazar combos o bien, de planear los movimientos a realizar.

Conoce las figuras que podrás usar

Todos los personajes tienen técnicas y movimientos diversos

Yoda
El maestro no podía quedarse fuera de esta aventura.

Anakin
Con él comienzas el juego si compraste el paquete inicial.

Obi Wan
Es uno de los Jedi más populares del juego.

Ahsoka
De los pocos personajes que usan dos espadas a la vez.

La acción no se va a limitar a batallas en suelo firme, también tendremos viajes por la galaxia en las ya famosas naves de esta serie. Pasando a las figuras, son de una calidad impecable, en es esentido debemos de aplaudir la producción, ya que saben muy bien que van más allá de ser un simple juguete, para muchos serán de colección.

Tendremos varios *sets* que aparecerán a lo largo del año, que van a complementar cada uno de los capítulos que vamos a vivir en el juego. En ese sentido debemos decir que han trabajado muy bien, ya que todos los personajes van a poder interactuar sin importar si en la cronología real ya había aparecido.

En ese sentido, hablando de la compatibilidad, todas las figuras anteriores que tengas de **Disney Infinity** serán compatibles con el juego, pero sólo en la modalidad de Toy Box.

También tendremos algunos niveles extra, especiales, pero para jugarlos necesitaremos los paquetes de figuras que aparecerán en el futuro.

Algunos pertenecen a películas famosas como **Tron** o **Intensamente**, con lo que cubren a todos los fans.



▼Te esperan grandes emociones.

En una galaxia muy, muy lejana

No llores por la nostalgia, mejor disfruta de estas figuras

Leia
Increíble la figura de esta prinesa, una de las más detalladas.

Luke
Protagonista de la trilogía original, llega a esta divertida aventura.

Han Solo
Este viejo contrabandista también está en la aventura.

Chewbacca
Un genio para todo lo que tenga que ver con las naves.

Es un buen momento para comenzar tu colección de figuras Disney Infinity

Dejando totalmente de lado las figuras, el juego es muy bueno. Han aprendido de sus errores pasados para ofrecer una extraordinaria aventura llena de acción, pero también con momentos de exploración en los que nos vamos a poder perder en grandes mundos virtuales, que para los fans de **Star Wars**, representará un sueño.

Otro punto importante, es que si lo decides, con los personajes que aparecen en la versión inicial, puedes jugar y terminar el título sin problemas, no debes preocuparte por eso, sin embargo, el encanto de estas obras, es aumentar tu colección de figuras.

Como ya lo hemos comentado, este tipo de juegos resultan bastante polémicos, debido a que no puedes jugar si no tienes una sola figura, pero por otro lado, cuando están tan bien diseñados como este, vale mucho la pena el dedicarle algunas horas e invertir en un par de figuras extras para vivir la experiencia completa que los desarrolladores tuvieron en mente.

Sin duda una gran entrega, pero con estos avances, seguramente las sorpresas no van a parar aquí y tendremos secuelas que aprovechen los avances, además de que la interacción con las figuras puede mejorar.



▲ Es como estar en la película.



▲ Disfrutarás de hermosos cinemas.

▼ Solo contra el mundo entero.

Devil's Third

Una opción más que llega en exclusiva a Wii U



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Valhalla Games
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Un juego que cumple en su género



La polémica que ha rodeado a este juego desde su lanzamiento es bastante. Una versión previa provocó que en Europa le llovieran malas críticas, pero al mismo tiempo, en Japón, se agotaba.

Es una apuesta compleja, que si bien no ha reinventado nada, ofrece diversión y mucha acción, elementos que a veces se extrañan en juegos que intentan apegarse a un argumento maduro como este.

El juego es desarrollado por Valhalla Games, pero detrás de todo se encuentra una personalidad que dejara a Tecmo Koei hace tiempo, Tomonobu Itagaki, quien entre muchos otros proyectos, fue el responsable de la nueva serie de **Ninja Gaiden** y de los grandes **Dead or Alive**.

Quería ofrecer una obra llena de movimientos que dieran la impresión de estar observando una película de acción y lo ha logrado.

Desde el primer minuto parece que estamos ante una cinta de esas en las que el protagonista lo puede todo y jamás va a salir lesionado.

Puedes usar una gran variedad de armas para terminar con tus enemigos, tu personaje es la última opción de la humanidad para acabar con una temible organización, pero a diferencia de las películas, sí que pueden dañarte y lo van a hacer. La dificultad del juego es elevada en ciertos momentos

En un incio el juego tuvo problemas de distribución, pero al final fue Nintendo quien lo publicó


▲Te contarán el argumento en cinemas.


▲Contarás con un gran arsenal.



▲ En la pantalla podrás ver tus estadísticas.

Si bien el juego se soporta en las bases de **Ninja Gaiden**, el sistema de batalla es totalmente nuevo. Puedes correr usando una katana para al final rematar con armas de fuego, una granada o incluso tus puños.

En este sistema radica la principal ventaja y desventaja del juego. Puedes pasar cada una de las misiones que te van a asignar de formas muy distintas, todo depende de lo bien que entiendas el control y de tu experiencia marcando combos, eso resulta clave.

Puedes ser sumamente vistoso al momento de las peleas y terminar a tus enemigos en varios minutos, disfrutando de la pelea y de las opciones que te encuentras no sólo en las armas, sino también en el escenario, son demasiadas.

Ahora bien, el lado negativo está en que también puedes terminar el juego usando sólo un combo. Esto se debe a problemas de diseño en cuanto a la Inteligencia Artificial de los personajes, ya que la dificultad va más por el lado de lo mucho que te dañan y no tanto en las rutinas que desarrollan.

Visualmente es un título mediano, por momentos nos da la impresión de pertenecer a la generación pasada de consolas. No queremos decir que sea malo el hecho de que los gráficos no estén a la altura, sino que más bien, se nota que no lo trabajaron mucho tiempo en ese apartado.

En cuanto a la música y efectos, logra resaltar, sobre todo cuando se juntan muchos personajes en pantalla, se vuelve una fiesta.



▶ Uno de los enemigos a vencer.



▶ Las peleas son muy emocionantes.

▼ Tu equipo de mercenarios.

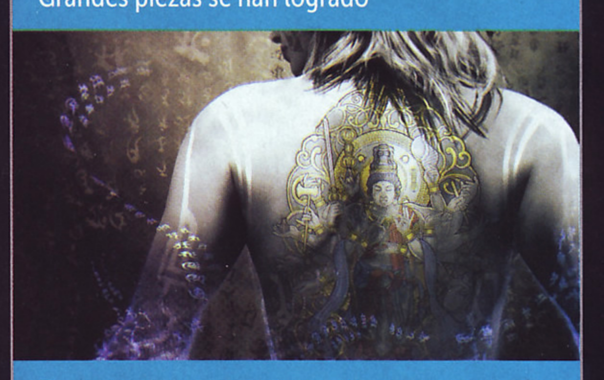




▲ También puedes usar vehículos en tu aventura.

Cada personaje tiene distintas características que te van a ayudar para superar los niveles

Trabajo artístico
Grandes piezas se han logrado



En cuanto al arte, este título nos ofrece un gran trabajo en todos los modelos.

Podemos decir que la historia aunque divertida, no es algo que no hayamos visto en otros juegos, sin embargo, en donde logra destacar, es en su modalidad en línea.

Sí, tendremos las típicas opciones para estos juegos, pero aquí lo interesante está en que no necesariamente debes salir disparando a todo lo que se mueva, ya que gracias a los ítems con los que contarás, puedes agregar un toque estratégico a cada combate.

Puedes formar un clan en línea para enfrentarte a otros, más o menos como ocurre en **Splatoon**, pero claro, aqui no usas tinta para ganar.

Pueden participar hasta 16 personas en las partidas en línea, ya sea usando a los personajes de la historia o bien, modificándolos a tu gusto.

Es aquí, en los modos para jugar en línea que el juego justifica su compra y nos brinda una experiencia realmente distinta y demandante.

A pesar de su aspecto, no vas a encontrar seriedad en este juego, al contrario, todo se resuelve de la forma más obvia posible, disparando, así que no busques algo como **Metal Gear** o **Splinter Cell** en esta obra, porque está muy pero muy lejos de serlo, tiene un estilo propio.

El equipo principal
Conoce a todos tus personajes del batallón

Grundla Saha
Su principal cualidad es el combate cuerpo a cuerpo. Es una mole.

Jane Doe
Tan bella como letal. No se tocará el corazón para cumplir su misión.

Ludmilla
Experta en armas de fuego. Una parte vital para tu equipo.

C-4
Con ella no tendrás problemas para conseguir bombas.

Ivan
De prisionero a la última esperanza de la humanidad.

Si bien no es el más grande juego de acción que hayamos visto, creemos que tampoco merece las críticas despiadadas que ha recibido por su modo de historia.

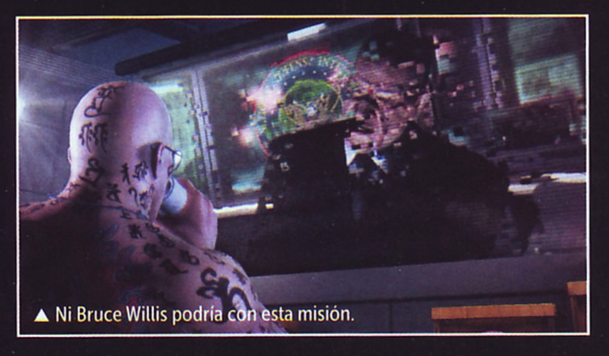
Tal vez el problema fue que este tipo de obras no se ven tanto en la consola y muchas personas pensaron que iban a encontrar algo más, algo único.

Te recomendamos que le des una oportunidad, te aseguramos que vas a quedar enganchado en su modo en línea, son decenas las opciones y modificaciones que puedes hacer para variar los enfrentamientos, lo que te garantiza meses enteros de estrategia y mucha diversión con tus amigos.

No sabemos que vaya a pasar con Tomonobu Itagaki o su equipo de desarrollo, ya que ellos tienen pensado seguir con otro tipo de obras.

Definitivamente tienen la experiencia para lograr títulos de calidad, sin embargo, el problema en este momento es que al tratarse de un equipo pequeño, no tienen los recursos ni el tiempo para invertir en sus obras. Esperamos que como en este caso ya lo hizo Nintendo publicando el juego, otras compañías miren con otros ojos a estos estudios, es lo que se requiere para que puedan florecer buenos proyectos. Por lo pronto, podemos asegurarte que no te vas a lamentar de haber comprado este juego.


▲ Actúa rápido si no quieres perder tu vida.


▲ Ni Bruce Willis podría con esta misión.

▼ Una pareja sorprendente.

Shovel Knight: Plague of Shadows!



Revive la aventura con un nuevo personaje

• Compañía
Yacht Club Games
• Desarrollador
Yacht Club Games
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
El camino que debe tomar un DLC

EVERYONE E ESRB

No tiene mucho que nuestro 3DS y Wii U se llenaron de vida, recordando viejos tiempos en un viaje épico con **Shovel Knight**. Un juego que vimos como un bálsamo, nos hizo recordar viejas glorias debido a su particular estilo gráfico y musical, muy semejante a lo que jugamos en NES. Pues bien, si pensaste que todo se había terminado y que esta joya ya no tendría más qué ofrecernos, estabas en un gran error, porque la gente de Yacht Club Games nos ha adelantado la Navidad y como regalo tendremos el DLC **Shovel Knight** DLC: **Plague of Shadows**.

Esto va más allá de un simple DLC donde normalmente se agregarían un par de misiones. No ocurre así en este juego. Nos encontramos con un título que si bien no es totalmente nuevo, tiene la magia para hacernos sentir como si así lo fuera. En esta aventura acompañáremos a **Plague**, quien cuenta con habilidades diferentes a las que tuvimos con **Shovel Knight.**

Una de las más notorias es su salto, el cual es mayor y te permitirá llegar a lugares altos con facilidad, pero debes practicar mucho para poder dominar el ritmo correcto para conseguirlo.

▲ Calcual bien tus movimientos.

▲ Puedes usar tu salto como un ataque.

▲ Lo seguiremos viendo en la historia.

Además de la nueva aventura, se han agregado nuevos retos que superar

La manera en como ataca es a base de pócimas y bombas, lo cual es totalmente opuesto a lo que vimos con **Shovel Knight**, que tenía una manera directa de resolver sus problemas.

Lo mismo pasa con el dinero que reúnas. Tendrás oportunidad de mejorar a tu personaje, aumentar ciertas características a lo largo de la jornada, pero además del pago, requieres de materiales especiales que encuentras en los niveles, por lo cual tendrás que repetir algunos.

En cuanto a la dificultad, veremos que se mantiene por el mismo nivel, sin embargo, gracias a las características propias del personaje, en algunos casos ciertas misiones nos serán más fáciles e incluso no sentiremos esa presión de lograrlo a la primera y de forma perfecta, pero todo dependerá de acostumbrarte a los nuevos movimientos y que tan bien los puedas llegar a ejecutar, que como ya comentamos, es cuestión de práctica. Para esto re recomendamos cambiar la configuración de los botones, acomódalos a tu gusto.



▲ Uno de los grandes héroes del juego.





Para consolas

Edición física

Como todos lo soñamos, tendremos una edición en formatro tradicional de este juego, que seguramente, al momento de leer esto, debes estar disfrutando.



▶ ¿A qué juego te recuerda este mapa?



▼ Tus movimientos cambian en la nieve.



▲ Enfrentarás a tus amigos... no lo tomarán bien.

Vas a perder muchas vidas, te lo aseguramos, pero debes mantener la paciencia y continuar



▲ No creemos que sea fácil derrotarla una vez más.

Para todos aquellos que ya jugaron **Shovel Knight**, jugar este DLC será algo especial, ya que en varios lugares y niveles podremos encontrar ciertas referencias al juego anterior, enriqueciendo la experiencia de juego.

Shovel Knight DLC: Plague of Shadows rompe con el esquema que se tenía de un DLC, ofreciendo más de lo que normalmente nos tienen acostumbrados.

Es de reconocer el trabajo hecho, ya que se nota el cariño con el que se hizo, no traicionando el estilo que ya se creó, más bien, esta aventura viene a reforzarlo.

Al completar este DLC se cierra por completo la historia y veras desde otro punto de vista aquello que creíste real en **Shovel Knight**. Un regalo (literalmente ya que el DLC es gratis) que no puedes dejar pasar.

Tendremos que esperar para saber qué otros DLC (ya están confirmados) nos van a ofrecer en los póximos meses, porque este ha dejado el listón muy alto para los mismos desarrolladores, es simplemente perfecto.

amiibo
Se une a la moda NFC

En el futuro, tendremos un amiibo de **Shovel Knight** que nos permitirá jugar diversas opciones en los juegos programados para Nintendo.



▶ Podrás hacer equipos con tus compañeras.



▼ Lo especiales son muy vistosos.





▲ Cada personaje tiene su arma particular.

Senran Kagura 2: Deep Crimson

Bellas chicas y batallas espectaculares



• Compañía
Marvelous
• Desarrollador
Marvelous
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Indispensable en tu consola portátil



Todos aquellos que jugaron la primera entrega de esta serie seguramente soñaron con nuestras amigas ninja en más de una ocasión, ya sea por lo divertido que fue el juego o por el *fan service*, punto fuerte en este título. Pues bien, basta de soñar y es hora de despertar, que **Senran Kagura 2** ha llegado a nuestro Nintendo 3DS con ese estilo característico de acción al límite.

Este juego se sitúa justamente en la batalla final de la primera parte, por lo que es fundamental que hayas jugado la entrega anterior para poder disfrutarlo plenamente. La parte narrativa de la historia se ha dejado de lado, dando espacio a conversaciones más fluidas e incluso animaciones de ciertas situaciones. La velocidad del juego es muy alta, la acción en pantalla nunca parará debido a la cantidad de combos que puedes realizar, esto lo vuelve sumamente dinámico, jamás te vas a aburrir por la variedad de ataques que puedes ejecutar. Una opción nueva es el ataque en equipo, que enriquece la experiencia.

Un juego que debe estar en tu colección. Es muy probable que a partir de aquí te vuelvas fan de esta serie como ocurre con mucha gente que lo juega en Japón.





▲ La ambientación es realmente extraordinaria en este juego.



▲ Muchos personajes nos dejarán deconcertados por su diseño.

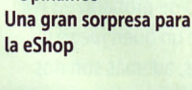
Year Walk

Los bosques de Suecia guardan muchos misterios



• Compañía
Simogo
• Desarrollador
SImogo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Una gran sorpresa para la eShop





El futuro siempre ha sido inquietante, un tema que todos queremos descubrir.

En Suecia tienen la creencia de que puedes tener visiones del futuro si te alejas de la gente, de comer y dormir por un día. Este es el inicio de una aventura en la que tendrás que ir explorando a detalle y resolviendo *puzzles* en un ambiente un tanto tétrico y sombrío. La interacción del juego con el Game Pad es fundamental y muy bien lograda, ya que podrás hacer notas, además se ocupa el sensor de movimiento para interactuar en momentos clave de la trama.

Siempre hemos aplaudido las nuevas ideas, aquellas que llegan con novedades y ofrecen una experiencia de juego diferente. Es difícil tener algo así en estos días y muchas ocasiones pasan desapercibidas por títulos ya consagrados. La eShop se está volviendo un gran semillero de títulos de calidad e innovación.

Tienes que probar este juego y verás que los buenos desarrollos son aquellos que nos transmiten algo más de lo que podemos ver en la pantalla.
Si quieres un juego de terror, este es ideal para la época.

No podrás dormir después de jugar un rato este gran título para la eShop

▼¿Vaqueros contra dinosaurios? ¡Excelente!

▲ Un juego sencillo en mecánicas, pero grande en el reto que propone.

Gunman Clive HD Collection

Los dos juegos de Nintendo 3DS ahora en Wii U



• Compañía
Hörberg Productions
• Desarrollador
Hörberg Productions
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Acción y reto para todas las edades



Podríamos escribir por muchas páginas acerca de lo bueno que es este título y sería poco.

Desde su aparición en Nintendo 3DS generó un gran impacto en la industria, y por fortuna el público respondió bien a este juego. Gracias a ese éxito, hoy lo podemos tener en nuestro Wii U con un toque especial para los gráficos, en HD, que realmente, es lo de menos.

Es momento de convertirnos en vaqueros, tomar el sombrero e ir recorriendo varios niveles que van desde el clásico viejo oeste, hasta el espacio, por lo que tendremos variedad.

Su apartado gráfico es un deleite, pareciera que es un trabajo hecho a mano, con escenarios coloridos y buenos momentos de acción en *side scroll*, acompañados de una música que cumple bien el objetivo de adentrarte más en la aventura.

Una fórmula que funcionó muy bien en Nintendo 3DS por permitirnos continuar la aventura a donde quiera que fueras, te hacía sentir como con tu viejo Game Boy. Ahora es turno de probarlo en Wii U y comprobar que un buen juego va más allá de gráficos, además son dos obras por el precio de una.

REVIEW

FATAL FRAME
Maiden of Black Water

►¿Listo para disfrutar estos días de terror?

Fatal Frame

Maiden of Black Water

Llega a América una de las series de terror más importantes del medio y una de las pocas que han logrado sobrevivir a las nuevas tendencias. Fatal Frame sigue vivo y más aterrador que nunca. Sufrirás con cada paso en este juego.



◀ La cámara que nos permite ver espectros.



▶ ¿Entrarías a este lugar?

▼ El uso del GamePad es clave.





▲Nunca estarás a salvo.



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
- Categoría
Horror
- Jugadores
1
- Opinamos
Un género que necesita renacer



La polémica ha invadido esta serie desde la pasada generación, momento en que llega de forma exclusiva para las consolas de Nintendo.

Aunque tuvo dos entregas en Wii, ninguna de ellas llegó a nuestro continente, provocando molestia en varios jugadores que deseaban este tipo de experiencias.

Las cosas fueron distintas para esta versión en Wii U, ya que se confirmó su aparición en nuestro territorio, pero de una forma en la que absolutamente nadie se lo esperaba.

Mientras en Europa el juego va a contar con una edición de colección que incluye entre otras cosas, algunas fotografías, en América no sólo vamos a carecer de esta edición, sino que además tendremos una edición digital en modo de *free to start*. No sabemos que ocasionó esta decisión, pero confiamos que en el futuro llegue una edición en el formato tradicional, ya que es lo que todos deseamos para juegos de la calidad de **Fatal Frame**.

Dejando de lado la polémica, comencemos por explicar como vas a disfrutar de esta obra.

Podrás descargar de forma completamente gratuita la primera parte del juego, si al terminar los primeros capítulos deseas continuar, podrás comprar el resto en la eShop.

El terror que te provoca este tipo de juegos lo comienzas a sentir desde la pantalla del título



No corras de los fantasmas

Podrás enfrentarlos con el GamePad



Espectro
Aquí verás al fantasma que vas a enfrentar en la historia.



Estatus
En esta parte se verá reflejado el estado de la aparición.



Cámara
Con el GamePad como una cámara, podrás capturarlo.

En este juego vives tres historias diferentes que al final se conectan para dar vida a uno de los mejores argumentos que hemos visto en la serie desde sus inicios.

Se podría pensar que es similar a lo que se vivió en **Eternal Darkness**, pero no es así, aquí los giros aunque no son tan complejos, sí generan mayor suspenso y te mantienen atento a todo lo que pasa en la pantalla.

¿Qué es lo que más nos genera miedo de los fantamas? La respuesta es sencilla, el no poder defendernos.

Si nos ataca un zombie, un perro, incluso hasta un extraterreste (claro, todo esto de forma ficticia), sabemos que podemos atacarlo de alguna forma, con armas físicas o especiales, pero no estamos en desventaja.

Esto cambia por completo cuando enfrentamos a un fantasma. Es un ser que no tiene cuerpo, al que no podemos dañar, eso es lo que nos causa pánico cuando se habla de fantasmas, que son justamente los enemigos que veremos en este juego.

Pero no te preocupes, tu opción no será correr, tendrás una cámara.

▶ No vas a poder dormir en un tiempo.



▲ La trama tiene momemtos realmente oscuros.

Conoce a los personajes de esta historia

Todos tienen motivos para adentrarse en esta oscura aventura



Ren Hojo
Un escritor al que el destino y unas raras fotografías, le cambiarán la vida por siempre.



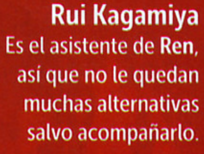
Hisoka Kurosawa
Pertenece a una antigua familia que guarda un gran secreto.



Yuri Kozukata
Ella cuenta con un don bastante especial, es capaz de ver a la gente que ya ha muerto y ronda el mundo.







Rui Kagamiya
Es el asistente de **Ren**, así que no le quedan muchas alternativas salvo acompañarlo.

Miu Hinasaki
Busca a su madre, de la que no sabe nada desde que ella tenía tan sólo tres años de edad.



▲ Verás bastantes rituales en el juego.



▲ Las historias se conectan perfectamente.



◀ No pierdas detalle de lo que pasa en tu GamePad.

Al igual que ocurrió con Spirit Camera, este juego utiliza el control de Wii U para mejorar la experiencia

El ritmo bajo el que se desarrolla este juego es el ideal para disfrutarlo, de forma tranquila, pausada.

Es un título de terror, en el que la gran atmósfera que han creado, nos hará pensar dos veces si seguimos avanzando, si damos o no la vuelta en alguna esquina oscura.

Nos genera una tensión muy especial el jugarlo. Para nada es algo malo, al contrario, es lo que buscamos en este género desde hace ya bastante tiempo y por fin lo encontramos.

A pesar de que en cierto punto de la historia sabes bien como enfrentar a las distintas apariciones, lo primero que hacemos al ver una, es sufrir.

Nos comenzamos a poner nerviosos por tratarse de algo sobrenatural, pero una vez que logras encontrar el ritmo perfecto, controlas el GamePad como un verdadero cazafantasmas.

El hecho de haber usado el GamePad como herramienta exclusiva, aumenta la sensación de terror, verdaderamente un gran acierto por donde se mire.

Project Zero 2 Wii Edition

Un juego que se quedó en Japón

Una gran adaptación de la segunda parte para Wii que por desgracia no pudimos disfrutar.

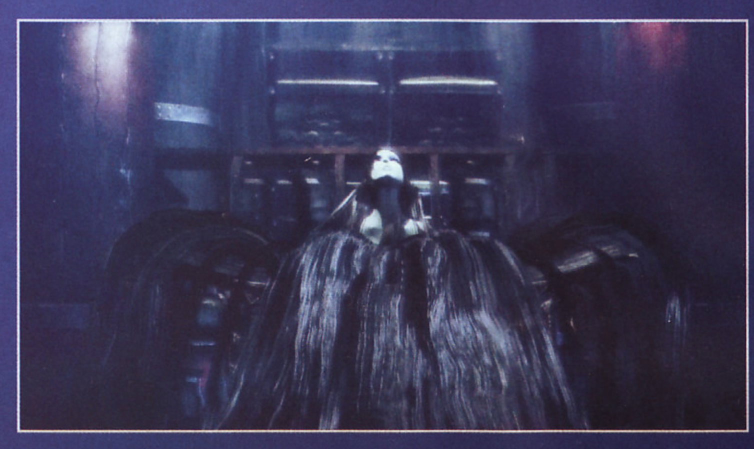




▲ Algunos personajes guardan secretos.



▲ Así se ven los espíritus en tu cámara.



▶ En momentos no querrás continuar.

Toda la ambientación te hará recordar a algunas peliculas de terror como **Juon** y **The Ring**, sin mencionar que en momentos clave del desarrollo, puedes disfrutar de excelentes cinemas que narran la historia.

Enfocándonos en ese apartado, el gráfico, realmente el juego luce de maravilla. Lo que veas en pantalla está pensado para asustarte, para provocarte algún temor, aunque claro, las protagonistas generan lo contrario.

Lo cierto es que el *fan service*, también ha sido parte importante de esta serie y no iba a quedar fuera en esta entrega para Wii U.

Las bellas chicas que hacen frente al peligro,pueden cambiar sus atuendos, lo cual no influye en nada el desarrollo del juego, simplemente los fans lo van a agradecer.

En cuanto a la música y efectos. son bastante buenos. No te quedarás con algún tema en tu mente todo el día, pero si acompañan todo el tiempo tus recorridos en los distintos escenarios del juego creando un buen ambiente.

Los sonidos como gritos, quejidos y demás, te harán saltar de tu asiento en más de una ocasión, así que te sugerimos que te vayas preparando, porque es una aventura que vas a disfrutar tanto como vas a sufrir, pero a sufrir en el buen sentido, justo lo que esperarías de esta obra.



Edición Especial
Sólo para Europa

Esta es la edición que tendrán en el mercado europeo, sí, es para morirse de envidia, lo sabemos.

▲ Con una compañera como ella, tal vez no nos daría tanto miedo.

Existen muchas referencias a juegos de Tecmo que serán un deleite para los seguidores

Sabemos que el hecho de que este gran juego llegue sólo de forma digital a América y en el formato *free to start* no es una agradable noticia, de hecho se han realizado peticiones en línea para que se cambie la decisión, pero debemos enfocarnos en lo importante.

Por muchos años hemos pedido este tipo de juegos para nuestras consolas de Nintendo y por fin han aparecido, si es o no el formato ideal, es una cuestión muy diferente,

Debemos apoyarlos. hacer notar que estas obras pueden vender bien, tal vez, como ya lo comentamos, en el futuro podamos tener una edición física, pero eso dependerá de la respuesta que se tenga en este primer esfuerzo que se ha hecho. Consideramos que la historia y el juego como tal merecen la pena, lo vas a disfrutar mucho.

Si buscas un juego para pasar largas noches a solas... definitivamente tienes que buscar en otra parte, en esta obra no vas a tener un paseo en el parque, sino todo lo que nos agrada de un juego del género, saltos, tensión, gritos, en fin, una joya que podremos disfrutar justo en la mejor época del año para hacerlo en nuestro Wii U.

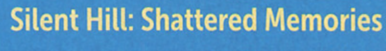
▼ Directamente de **Ninja Gaiden**.

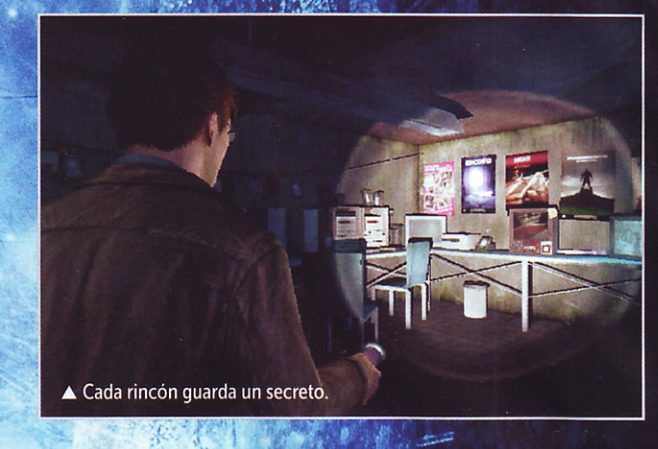
Ayane al rescate

Se une a esta historia de terror



Será una de las bellas protagonistas que veremos en este juego. ¿La recuerdas en **Ninja Gaiden**?





▲ Cada rincón guarda un secreto.



▶ Un viaje cambió su vida para siempre.

▲ Cuando todo se congela, sólo queda correr.

Silent Hill: Shattered Memories

¿Hasta donde llegarías por salvar a tu hija?



- Compañía
Konami
- Desarrollador
Konami
- Categoría
Survival Horror
- Año
2010
- Jugadores
1
- Opinamos
Extraordinario y terorrífico



Harry Mason, el protagonista de esta historia, debe encontrar a su hija después de haber tenido un accidente en la carretera, lo que no sabe es que llegará a **Silent Hill**.

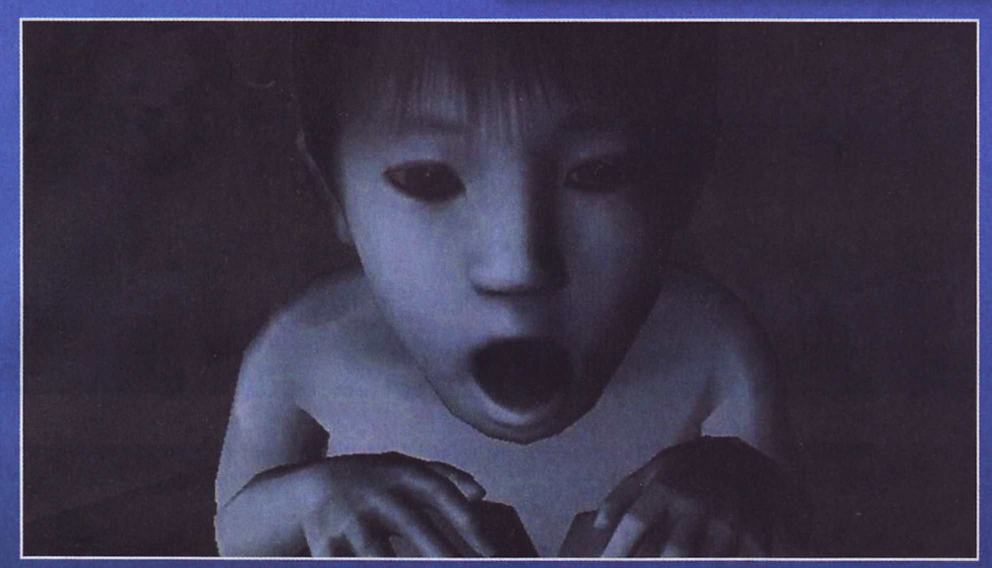
No es un juego común, no tenemos armas para defendernos de los diferentes enemigos que vamos a encontrar, y es justo por eso que se ha vuelto un clásico.

Debes enfrentar tus miedos , literalmente en cada momento de una forma muy especial, La manera en que se va desarrollando este título es bastante peculiar, ya que todo indica que estás en una sesión con con psicóanalista, pero como todo buen videojuego, las sorpresas no paran.

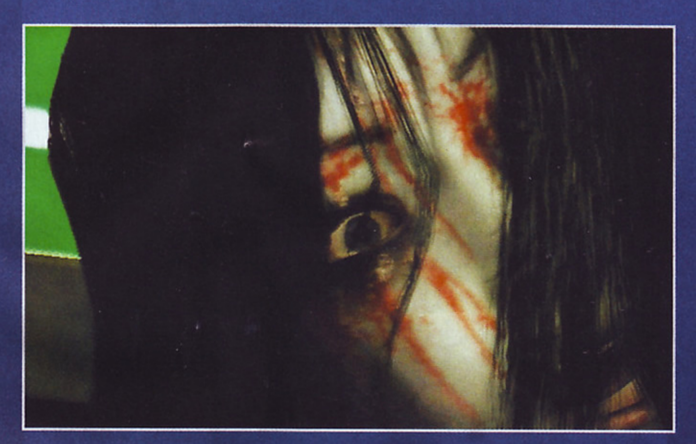
Se trata de una reinterpretación del juego original, para muchos, más aterrador, pero sobre todo, intrigante. No sólo por los finales que te da el juego, sino por el análisis psicológico que te entegan al final.

Sin duda es una obra que aprovechó como pocas las capacidades del Wiimote, dejándonos una de las mejores experiencias en términos generales que se pudieron vivir en Wii. Tienes que conocerlo y vivirlo.

▶ Llevamos días sin dormir por esta imagen.

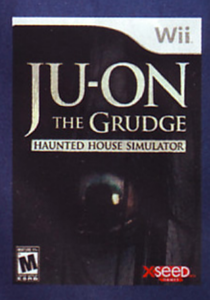


▼ Sin palabras, así te vas a quedar.





▲ ¿Piensas llegar al final del juego?



Ju-On: The Grudge

De la pantalla grande a tu Wii

• Compañía
Xseed Games
• Desarrollador
Feel Plus
• Categoría
Survival Horror
• Año
2008
• Jugadores
1
• Opinamos
Gran adaptación a consola casera



Comenzó siendo un cortometraje de tres minutos y terminó como uno de los más grandes fenómenos en el género del terror en cuanto a cine se refiere.

Esta serie de peliculas japonesas mostraron al mundo como se deben ejecutar este tipo de obras al grado de que se adaptaron para el mercado americano, aunque sin tanto éxito, tal vez en la adaptación se perdió un poco de la esencia.

Pero en cuanto a su adaptación a videojuego, no existe ninguna queja. Nos crea toda la atmósfera que vivimos en las cintas niponas, dejándonos tensos todo el tiempo, incluso con un poco de paranoia, debido a que no sabemos en qué momento nos encontraremos con los diferentes espectros del juego.

El título causa tal terror, que para promocionarlo en su momento, se mostraba a gente jugándolo a solas en una habitación oscura. Todos terminaban corriendo, dejando el control en el suelo.

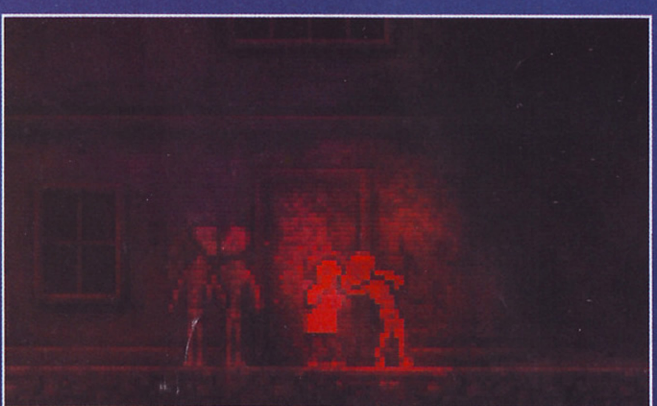
Es el juego ideal para pasar una noche de desvelo, pero con amigos, claro.

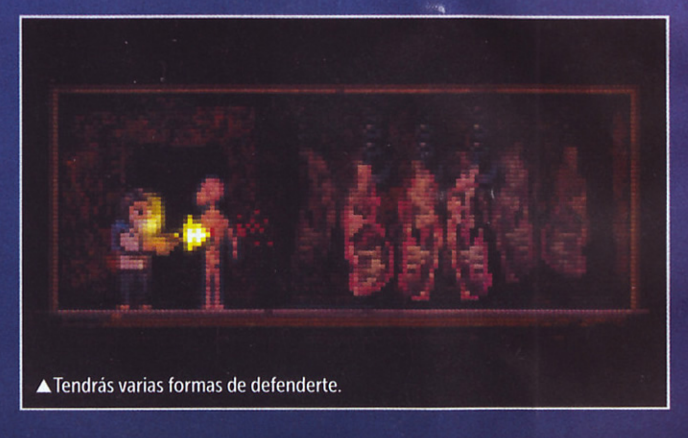
Si ya conoces la historia de las películas, lo vas a disfrutar mucho más

▶ Encontrarás personajes muy raros.



▼ Debes ocultarte de los enemigos.





▲Tendrás varias formas de defenderte.



Lone Survivor

La soledad nunca ha sido buena

• Compañía
Curve Digital
• Desarrollador
Curve Studios
• Categoría
Survival Horror
• Año
2014
• Jugadores
1
• Opinamos
Una alternativa en Wii U



La primera aparición de **Lone Survivor** en el mundo de los videojuegos, fue para una consola portátil, esto no por casualidad, sino porque sus creadores querían que jugaras este título en la oscuridad absoluta de tu habitación, a una distancia corta y que lo único que pudieras ver, fuera la pantalla de la consola.

A todo esto teníamos que agregar unos buenos audífonos para tener una experiencia completa.

Era obvio que para conservar este sistema de juego que los desarrolladores querían, sólo podían llevarlo a una consola casera, el Wii U, en el que el GamePad funciona perfectamente como ellos desean.

A pesar de ser un juego con un aspecto "retro", transmite de una manera grandiosa diversas emociones.

Un título que llega a ser incluso algo crudo por su argumento, pero que bien vale la pena lo descargues, sobre todo ahora que estamos viviendo una época en la que el género no es tan popular como antes.



▶ ¿Nos ayudará en este juego?

▲ Te olvidarás de tomar fotos a todo lo que ves.



▶ Una captura que borrarás.

Spirit Camera: The Cursed Memoir

Una apuesta arriesgada con buenos resultados



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Tecmo Koei
• Categoría
Horror
• Año
2012
• Jugadores
1
• Opinamos
Excelente juego



En este momento que estamos hablando de portátiles, no podíamos dejar de mencionar **Spirit Camera**, el primer esfuerzo por llevar la serie **Fatal Frame** a consolas portátiles, en ester caso al N3DS.

Se trabajó usando la tecnologia de Realidad Aumentada, obviamente en conjunto con unas tarjetas especiales que incluía el juego, así como una especie de libro en el que se contaba toda la historia que vivimos en esta aterradora entrega.

Además de las innovaciones, este juego cuenta con un muy buen argumento y efectos que podían ocasionarte un buen susto.

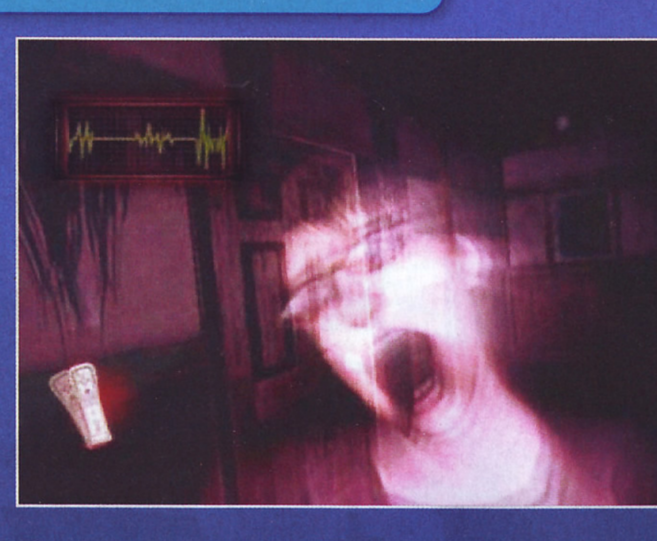
Debido a que salió hace poco tiempo, aún es muy sencillo de conseguir, por lo cual te recomendamos que le dediques algunos días para disfrutarlo en esta temporada, será una experiencia que no vas a olvidar.

Sólo debes asegurarte de llevar contigo siempre tus tarjetas de RA.

Así funciona
Gran uso de la consola

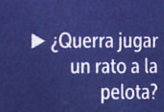


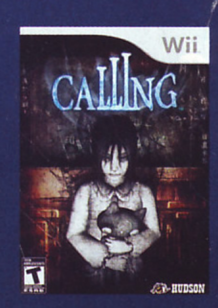
Era así como debes colocar tu consola para disfrutar de la historia completa.



▶ La tensión aumenta cada segundo.


▼ No es buena idea baja las escaleras.


▶ ¿Querra jugar un rato a la pelota?



- Compañía **Hudson**
- Desarrollador **Hudson**
- Categoría **Survival Horor**
- Año **2010**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Divertido y desafiante**



Calling

Tu teléfono puede llevarte al infierno

Estamos ante uno de los mejores *survival horror* que aparecieron en toda la pasada generación de consolas, **Calling**, para Wii.

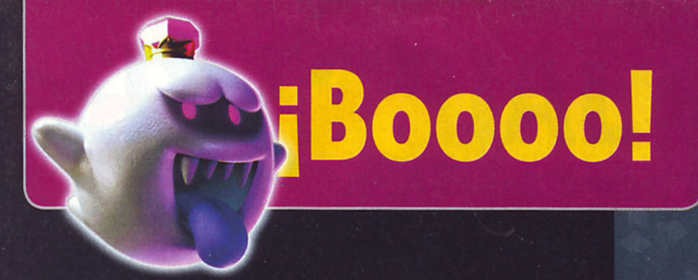
Al igual que **Fatal Frame** y otros títulos del género, está basado en el estilo japonés de terror, lo cual es una buena señal para todos sus seguidores.

La historia la vas descubriendo por medio de capítulos, todos con diferentes experiencias para ofrecer, creemos que ese es uno de los puntos fuertes del juego, que en todo momento se siente fresco, nunca repiten ideas, sin mencionar que el uso del Wiimote fue el apropiado para generarnos miedo.

Es algo complicado de conseguir actualmente debido a que no fue tan popular en nuestro continente, pero no porque fuera malo, al contrario, todo se debió a los editores del juego.

Si te gustan los juegos del género, este es uno que no debe faltar en tu colección por ningún motivo.

Hudson siempre se atrevió a explorar géneros diferentes, por lo regular, con excelentes resultados







Recordamos el mejor *remake* de **Resident Evil** que se ha hecho. ▶



Un repaso a un juego clásico del género en Wii. ▶



Conoce uno de los más destacados trabajos de Ubisoft, **ZombiU**.



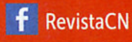
Luigi también tiene su gran aventura en GameCube. ▶

© Nintendo

Survival Horror

¡Suscríbete a nuestro canal!

Los mejores videos de tus juegos favoritos de Nintendo están en nuestro canal. Te esperamos en youtube.com/RevistaCN

 revistaclubnintendo.com  RevistaCN · RevistaCN · RevistaCN



C L U B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO TENNIS™
ULTRA SMASH
© 2015 Nintendo



CLUB
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO TENNIS™
ULTRA SMASH
© 2015 Nintendo